

Версии плеера Neo Player Light (мемуары) ; -)

17.11.2008 Версия 0.41 Исправление мелкого недостатка процедуре SOFT RESET.

- в процедуру SOFT RESET добавлено передача 2048 байт нуля перед сбросом и передача одного нуля после сброса.

15.11.2008 Версия 0.4. Добавлено управление.

- сделан переход по директориям содержащими файлы MP3.

- добавлены соответствующие надписи в экранное меню.

- добавлено в меню строка названия плеера и версии.

- изменен запуск программы для правильного определения с каким GS запущен плеер. Теперь сброс GS/NeoGS производится принудительно только при удержании клавиши «SS» при запуске плеера. Сделано для принудительного обновления кода плеера на GS.

- помимо упаковки программы код для GS тоже упакован, так как размер внутреннего плеера уже не вписывается в диапазон адресов #5100-#5FFF. Новое место дислокации изменено на #4600.

13.11.2008 Версия 0.35. Отлов ошибок.

- неправильно обсчитывался последний кластер, из-за чего при нахождении последнего сектора файла в последнем секторе кластера происходило зависание.

- сделана блокировка для случая, когда размер файла кратен количеству кластеров.

12.11.2008 Версия 0.34. Переделано игранье MP3 файла.

- игранье переделано с точностью до сектора, а не как в предыдущих версиях с точностью до кластера, из-за чего прихватывало хвосты старых перезаписанных MP3 файлов и выдавало левые звуки в конце файла.

11.11.2008 Версия 0.33. Переделка автодетекта.

- изменен автодетект.

- автодетект оторван от HARD RESET и сделан отдельной функцией в драйвере SD карты.

- сделано управление частотой NeoGS по номеру 0-3 в порядке возрастания, добавлено в драйвер SD карты.

09.11.2008. Версия 0.32. В связи с предоставлением доступа к старому GS у КОЕ сделал новую версию.

- сделан автодетект определения GS/NeoGS. Сборка с автодетектом предварительная. При проверке под Unreal 0.37.0 пока вешается, на реале работает нормально. Будет дорабатываться.

08.11.2008 Версия 0.31. В связи с выходом новой прошивки для NeoGS от 03.11.2008 сделал новую экспериментальную версию.

- внутренний плеер переведен на работу на частоте 24 МГц по умолчанию. Все предыдущие версии работали на 12 МГц.

- сделана возможность переключать какой сброс делать перед воспроизведением каждого файла SOFT или HARD (для MP3 чипа).

04.11.2008 Версия 0.3. При опробовании новых версий Unrel

Спессу обнаружены некоторые ошибки.

-исправлена ошибка при отсутствии на SD карте MP3 файлов.

-дописано определение наличия/отсутствия MBR и определение разрядности FAT при отсутствии таковой.

-переделана последовательность действий при смене SD карты.

-добавлен индикатор жизни плеера при длительном поиске файлов на карточке.

-определен с упаковщиком. Теперь пакую Hrust'ом, проблем пока не наблюдается.

-сделано определение наличия/отсутствия MP3 декодера на GS/NeoGS. Не проверено, так как не на чем. На NeoGS на реале работает, проблем не наблюдается.

24.10-26.10.2008 Версия 0.2. В связи с обнаруженными зависаниями сделано несколько тестовых программ на базе плеера версии 0.11.

-исправлены ошибки FAT драйвера.

-исправлен поиск директорий и файлов.

-из-за непонятных глюков упаковщика PCD программа временно поставляется не упакованной. Проводятся поиски альтернативы не нарушающей работу программы.

-во внутренний плеер добавлен переводчик HEX2DEC и перегон в текстовый вид для одно и двух байтовых чисел с передачей на Спек готовых данных для печати на экране.

23.10.2008 Версия 0.11. В связи с обнаруженным CHRV зависанием на Пентагоне 1.4 попытался исправить ошибки.

-исправлена ошибка в FAT драйвере.

-внесены исправления в поисковик директорий и файлов.

-исправлено несоответствие описания и реальной реализации (клавиша SS).

-добавлена возможность запуска в турбо/не турбо режиме для Пентагона v2.2 (клавиша CS).

-немного переделан запуск и определение наличия NeoGS. При отсутствии платы запуск происходит с задержкой.

22.10.2008 Плеер переименован, присвоена версия 0.1.

-в процессе обновления и дописания умудрился накодить нечто, что повесило NeoGS до состояния, когда перестал мигать светодиод на плате. Спецэффект повторить не удалось.((

-в процессе отладки удалось завесить звуковую плату до состояния, когда запись в портброса отсутствовала какая-либо реакция. Возврат в рабочее состояние удалось осуществить только кнопкой.))

-обновлена версия FAT драйвера.

-добавлен поиск всех директорий.

-добавлен поиск всех MP3 файлов.

-изменена последовательность смены SD карты.

??..07-28.08.2008 Первая версия, рабочее название Play_NGS.

-первое явление на всеобщее обозрение CC'08.

-освоена SD карта и MP3-декодер, встроенные в NeoGS.

-написан драйвер по аналогии с драйвером Z-контроллера, в

драйвер добавлены подпрограммы управления MP3-декодером.

-плеер разбит на две части: внутренний для загрузки на NeoGS и внешний блок управления. Внешней программе сделан текстовый вид с упрощенным описанием управления и отображение текущего состояния, управление по нажатию клавиш.

-расписаны и упорядочены внутренний формат команд и команды внешнего управления. Установлен внешний вид.

-воспроизведение MP3 файлов только из корневой директории.

-при отсутствии MBR веселые глюки и прочие спецэффекты.

-сделана возможность выхода из плеера/запуск плеера без прерывания воспроизведения.

-в последний момент перед отъездом на СС добавлен шрифт для правильного отображения русских имен файлов.

-длинные имена файлов поддержаны изначально.