

О прошивке EPM3064 в NeoGS rev. C.

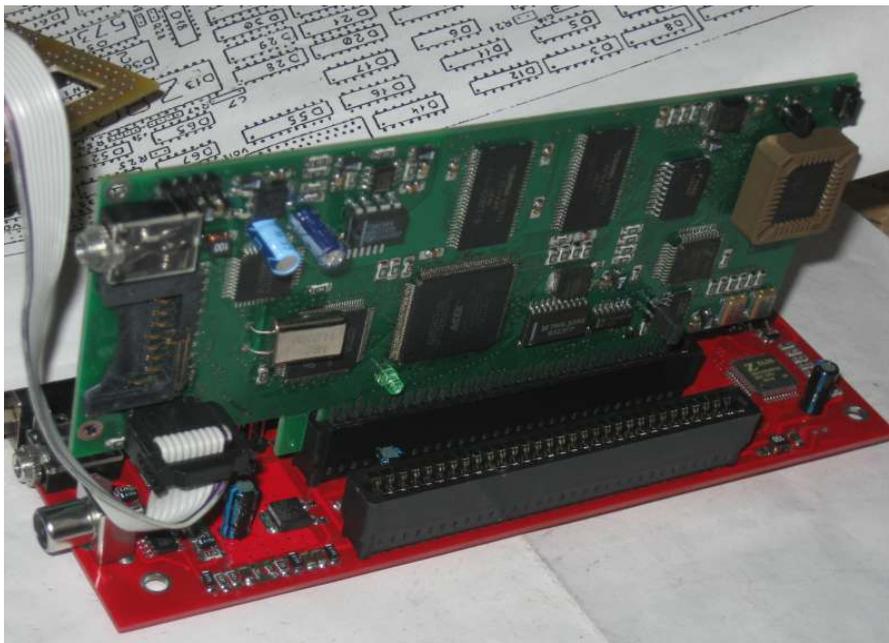
Рассмотрено прошивка микросхемы Altera EPM3064 с помощью программатора ByteBlaster MV и программного обеспечения Quartus II Web Edition.

Внимание: Не используйте для программирования программу Altera MaxPlus. Она не распознает случай когда микросхемы объединены в цепочку.

Подаем на плату NeoGS питание и подсоединяем ByteBlaster MV.

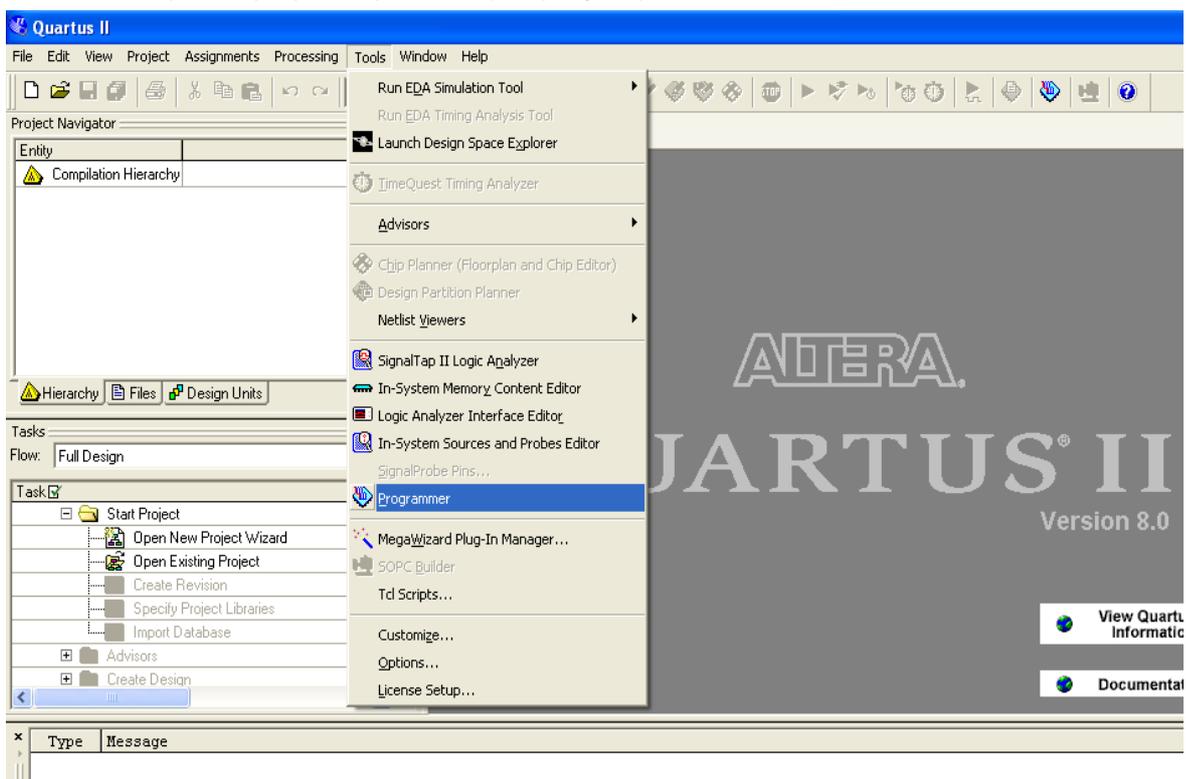
Подаем питание на плату NeoGS, например, установив ее в слот ZXBUS компьютера.

Программатор ByteBlaster MV нужно использовать в режиме «питание для программатора берется с платы» (т.е. питание на программатор подавать не надо, оно берется с разъема на NeoGS).

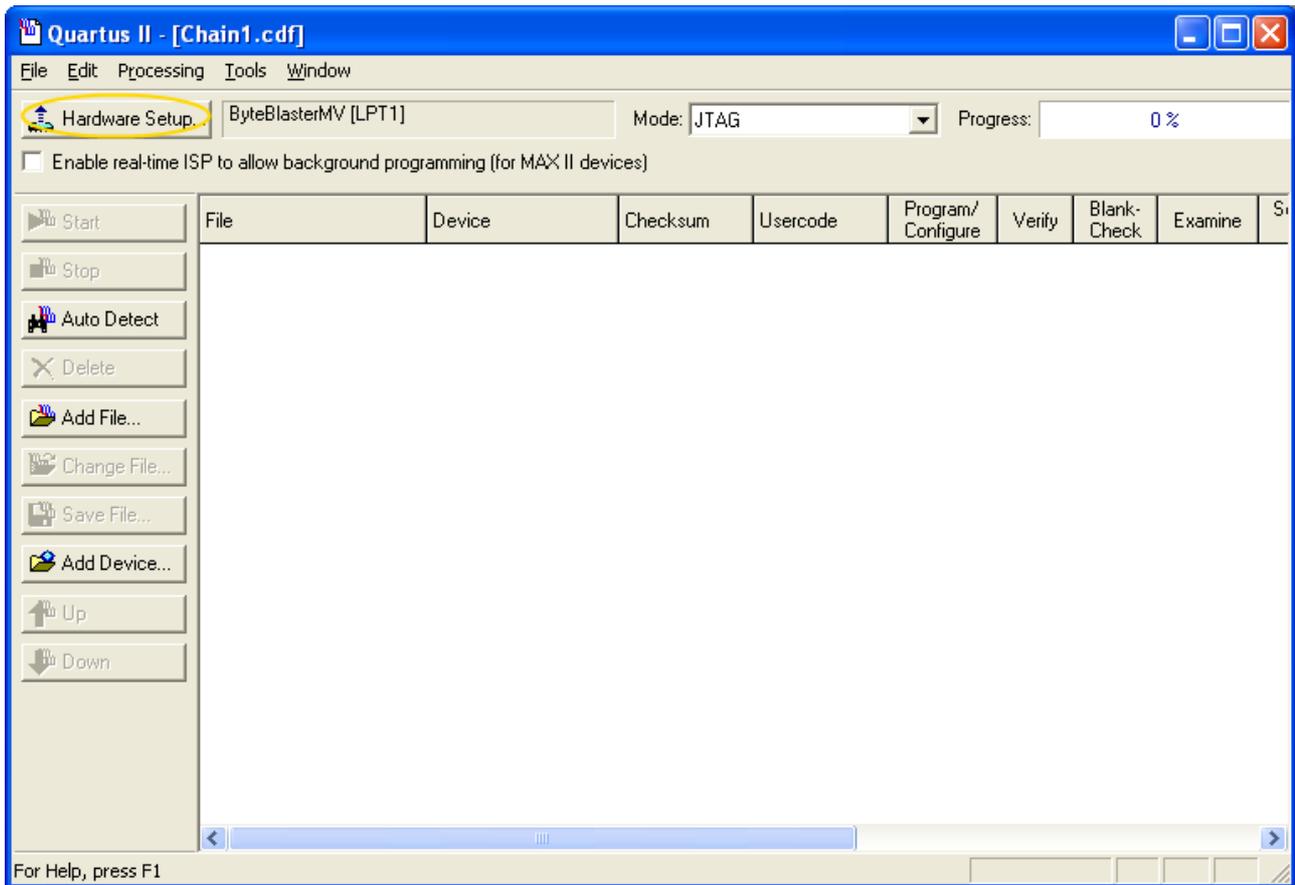


Использование Quartus II.

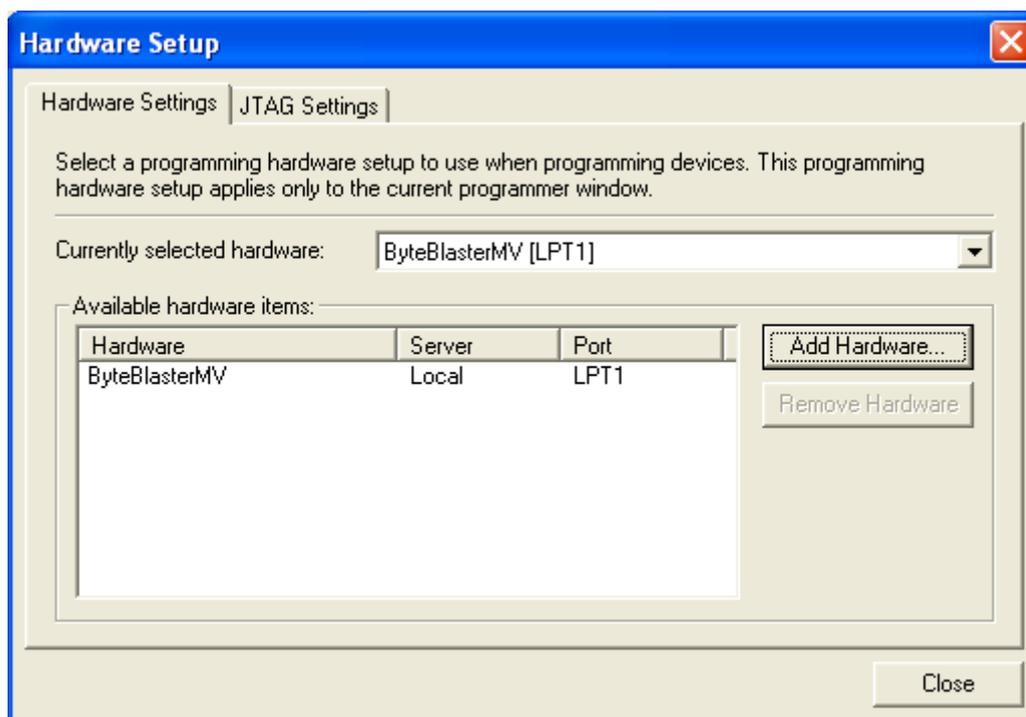
1. Запускаем программу Quartus.
2. Выбираем программирование (см. рисунок)



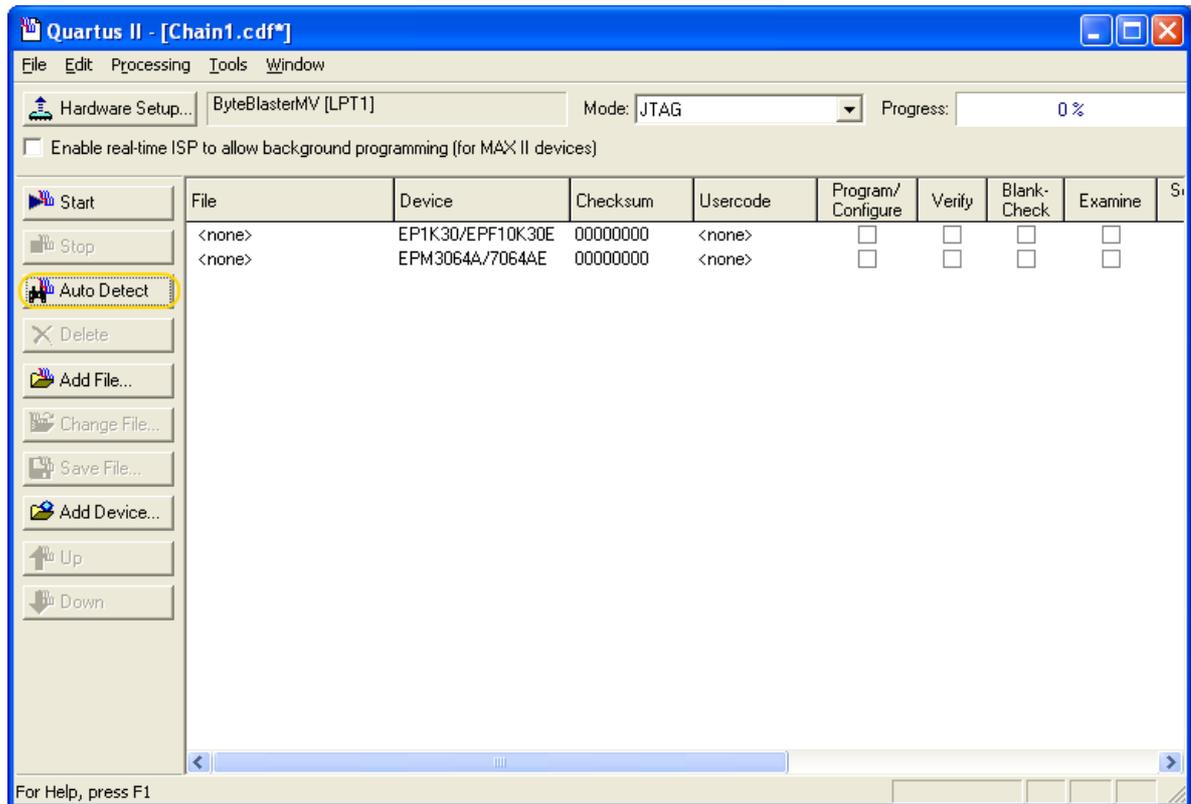
3. Вылезет окно для управление программированием. В нем нажмем кнопку — Hardware Setup (см.рисунок), чтобы выбрать тип программатора.



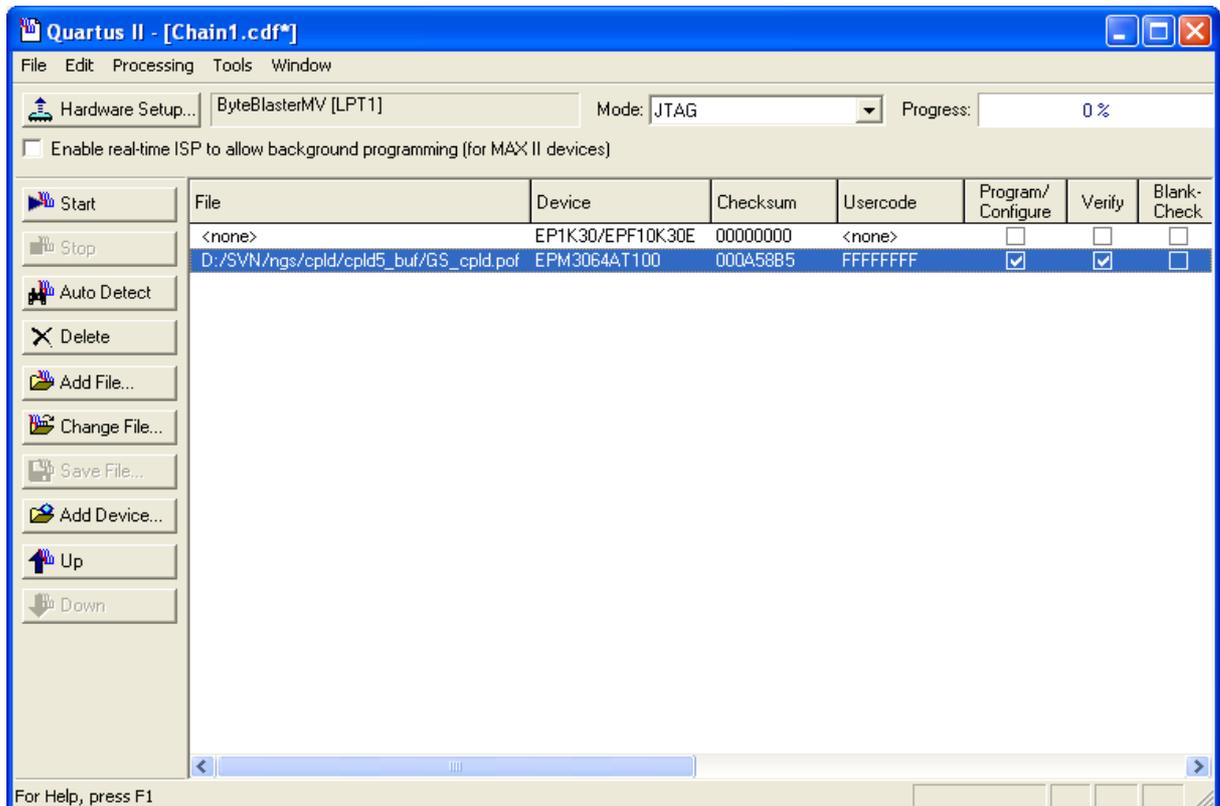
4. В окне Hardware setup установите программатор ByteBlaster MV (см. рисунок) и нажмите кнопку Close.



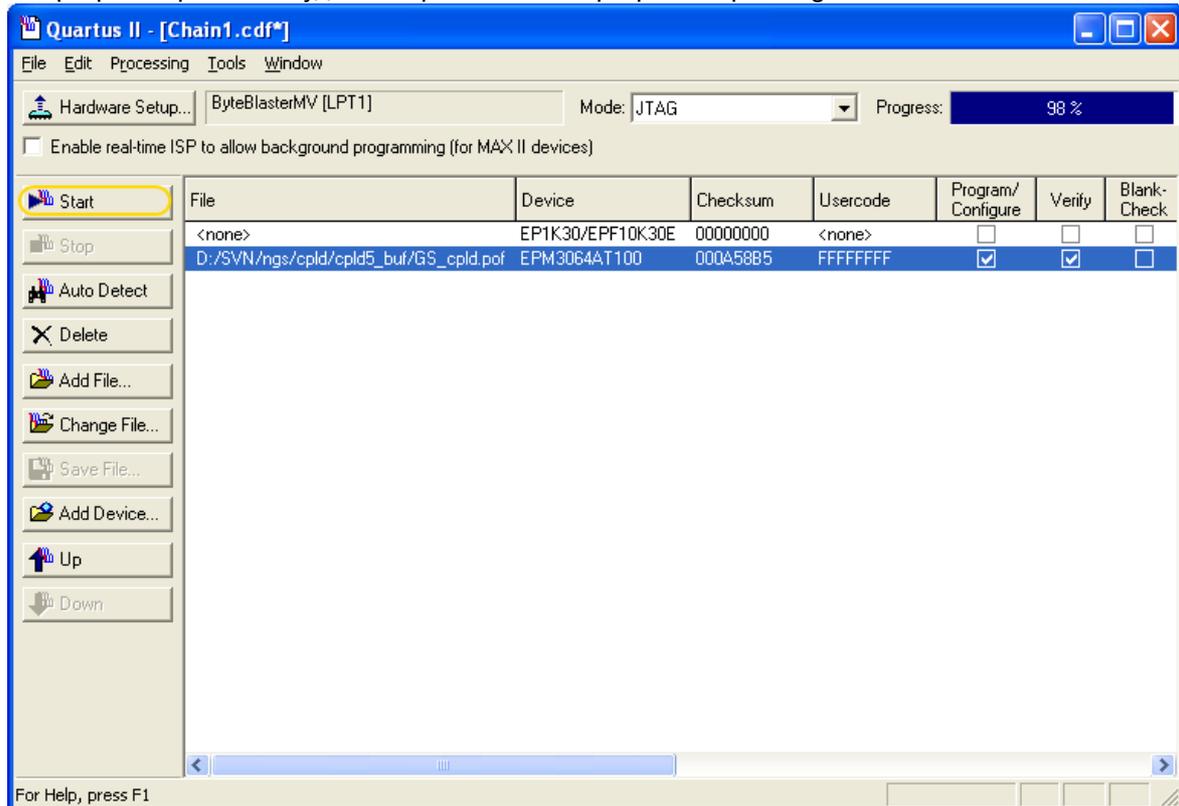
5. После установки типа программатора, нажмите кнопку AutoDetect для определения типа микросхем, которые мы хотим запрограммировать. В списке рабочего окна появится множество микросхем (см. рисунок). Если множество не появилось или произошла ошибка, то нужно устранить ее (скорей всего ошибки при сборке NeoGS или программатора).



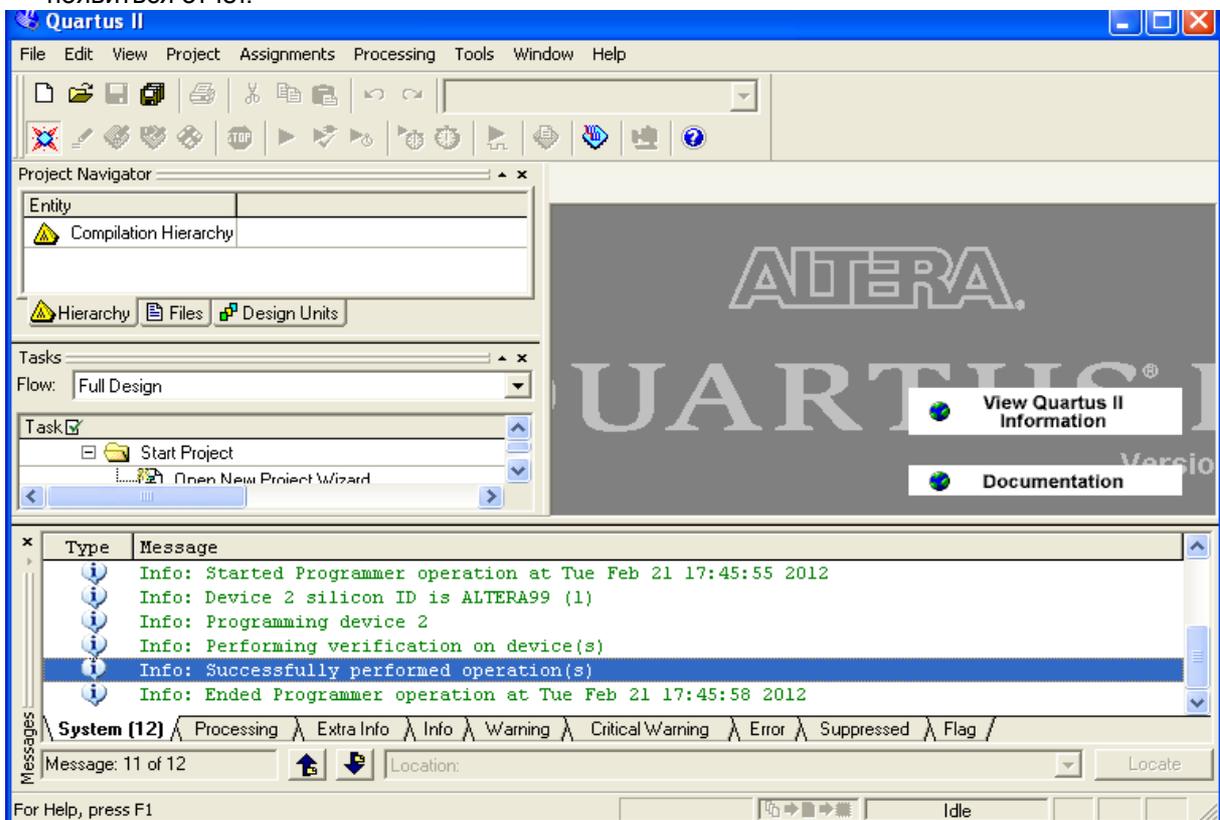
6. Выберите файл для программирования щелкнув двойным щелчком под заголовком File и на строке где находится микросхема EPM3064, а также установите галки под заголовками Programm/Configure и Verify (см. рисунок).



7. Нажмите кнопку Start для того чтобы запрограммировать микросхему (см. рисунок). Процесс программирования будет отображаться на прогресс-баре Progress.



8. Если программирование прошло успешно, то в основном рабочем окне программы Quartus появится отчет.



9. Если программирование микросхемы не удалось, то в отчете будет написана причина ошибки. Рекомендую повторить программирование в этом случае (иногда помогает).