

История версий EVO-DOS

01.01.2012 Версия 0.29a Исправления.

- исправлена ошибка переформатирования рамдиска при входе в DOS через Basic 48, когда стек установлен ниже 32768.

04.12.2011 Версия 0.29 Добавления.

- в командный интерпретатор добавлены на правах эксперимента пара команд: смена буквы виртуального дисковод (и возможность просмотра текущей буквы виртуального диска) и вывод версии доса и даты его сборки. И добавлена возможность выбора дисковод не только через команду *.
- устранена ошибка форматирования рамдиска после включения или повреждения.

09.10.2011 Версия 0.28 Исправления.

- исправлена ошибка из-за которой не работали программы использующие доступ к портам ВГ93 через адрес 0x3D2F с реальной дискетой.

29.09.2011 Версия 0.27 Исправления.

- исправлена ошибка команды «Merge» из-за которой портилось содержимое подгруженного файла.
- исправлена не очистка буфера введенных команд при возврате в Basic по команде «Return» из-за чего вместо сообщения «ОК» выдавалась ошибка.
- исправлена ошибка команды «RUN "filename" CODE».
- исправлена ошибка повторных входов в DOS из меню Basic 128.

04.05.2011 Версия 0.26. Изменения и исправления.

- некоторые перестановки кода, возможно заработают некоторые программы переставшие работать.
- исправлена ошибка загрузки файлов типа DATA.

24.03.2011 Версия 0.25 Исправление.

- поправил перехват LDIR, заработал Honey Commander.

17.03.2011 Версия 0.24 Доработки.

- переделано сохранение разрешенных/запрещенных прерываний, перехватчик теперь всегда работает при запрещенных прерываниях.
- переделано определение в какие порты должна происходить запись при перехвате.
- переделан перехват записи в порт #FF, освобожден рестарт RST #30.

28.02.2011 Версия 0.23 Исправление ошибок.

- исправил невозможность восстановления разрешенных прерываний при выходе из перехватчика обращений к портам ВГ93, если они были разрешены на входе.

27.02.2011 Версия 0.22 Исправление ошибок.

- устранена неправильная запись в порты при перехвате обращений к портам, если порты не имеют отношение к ВГ93.

12.02.2011 Версия 0.21 Исправление ошибок.

- исправлена ошибка перехвата адреса #2A53.
- перехватчик обращений к портам ВГ теперь работает при запрещенных прерываниях.
- исправлен выход из вызова #3D13 с разрешенными прерываниями при работе с рамдискком.
- переделано чтение порта #1F для рамдиска.

07.02.2011 Версия 0.2 Продолжение переделок.

- обновлена база фиксированного расположения кода.
- переделан выход из перехвата обращений к портам ВГ93, теперь проверяется текущий выбранный дисковод и возвращается соответствующая страница DOS.
- переделан перехват LDIR и добавлен перехват адреса #1C7.

- в связи с переделкой перехвата LDIR адрес #2A53 теперь перехватывается всегда, «Черного ворона» можно запускать в любом порядке (1 диск - рамдиск, 2 диск - реальная дискета так и наоборот).

26.01.2011 Версия 0.19 Исправление ошибки.

- устранил последствия устранения ошибки подпрограмме #3E44 (SEEK), не сохранялся номер дорожки при форматировании и невозможно было отформатировать реальный диск.

22.01.2011 Версия 0.18 Исправления ошибок.

- обновлена база фиксированного расположения кода.

- сделан перехват команд LDIR, заработали почти все номера журналы ZX-Format в формате TRD.

30.12.2010 Версия 0.17 Исправление ошибок

- исправлена ошибка не форматирования рамдиска. Не создавался маркер из-за чего после форматирования рамдиск пропал.

- не исправлена пока невозможность отформатировать рамдиск, если после включения он не был отформатирован сервисом или не был загружен образ.

29.12.2010 Версия 0.16 Продолжение переделок и продолжение второго этапа.

- исправлена ошибка RUN "filename" CODE.

- в связи с поддержкой FDI изменена работа с рамдиск, сделана работа через таблицу. Сделана поддержка секторов на 256, 512, 1024 байта (для 128 не доделан). IS-DOS работает!!!

- форматирование для рамдиска из программ отсутствует.

- в титульной надписи изменена надпись «BETA 128». Теперь отображается режим эмуляции: при работе с реальным диском «EMUL 3D13», при работе с рамдиск «EMUL 3D2F».

- устранено зависание при не инициализированном или не загруженном рамдиск. Теперь выводится сообщение «No disk».

11.12.2010 Версия 0.15 Продолжение переделок и переход ко второму этапу.

- вернул таблицы токенов в текстовом виде для Basic 128.

- сделан перехватчик обращений к портам ВГ93 с переключением прошивок в DOS в зависимости от выбранного диска.

- провел тестирование программ с рамдиска работающих с DOS через #3D2F. В тестировании принимали участие следующие программы:

Демки работающие Refresh, Insult, Dogma, Nature Rules. Eye Ache 2 частично работает, сначала слетает звук, потом графика и перестает рабтать. Совсем не заработала Anamnesis. Надо еще смотреть.

Не работает Quick Comander 3.11 с загрузчиком через #3D2F (с загрузчиком через #3D13 не проверял), так как загрузчик сделан через стек который портится.

Не работают дисковые утилиты ADS, DCU, RDS.

Работают игры с загрузкой через #3D2F, но проверены выборочно следующие игры: Soldier of the future, Quazatron, Lord of chaos, Lode Runner.

06.12.2010 Версия 0.14 Продолжение переделок.

- обновлена база фиксированного расположения кода.

- начало рамдиска переехало на одну страницу вниз.

28.11.2010 Версия 0.13 Исправление ошибок.

- подправлена процедура обнаружения диска. Не выставлялся номер дорожки в команде поиска.

24.11.2010 Версия 0.12. Исправление ошибок.

- исправлена ошибка не восстановления введенной строки в буфере редактора при дисковой ошибке.

20.11.2010 Версия 0.11. Продолжение переделок и продолжение первого этапа.

- обновлена база фиксированного расположения кода, снова заработали такие программы как DCU, ADS.

- удалены команды 40 и 80, более не поддерживаются.

- команда FORMAT форматирует только стандартный формат дискеты (80 дорожек, 2 стороны). При

форматировании отображаются текущая форматируемая дорожка и сторона. Форматирование всегда производится с последовательностью номеров секторов на дорожке 1,2,3,4 и так далее. Если форматируется виртуальный дисковод, то производится только инициализация директории. Команда вида FORMAT "\$имядиска" для форматирования дискеты как 80 дорожечной односторонней более не поддерживается, символ "\$" в имени теперь является частью имени.

- переделана функция интерпретатора 1 (вызываемого через точку входа #3D13) для определения наличия диска. Теперь наличие диска определяется по другому и не происходит потери диска при включенном турбо режиме.

13.11.2010 Версия 0.1.1. Исправление ошибки.

- исправлена ошибка работы с CMOS из-за чего принудительно включался турбо режим.
- в связи с изменением базовой конфигурации переделана работа с CMOS в режиме ДОС.

28.10.2010 Версия 0.1 Все только начинается, первый этап.

- большая ревизия сорцов, за основу взят какой-то TR-DOS 5.03;
- произведено некоторое уплотнение кода, переписаны конструкции вида CALL label:RET;
- для некоторых частей кода произведена фиксация по адресам расположения для программ работающим через адрес #3D2F, начато создание базы по адресам кода который нельзя перемещать;
- удалено все имеющее отношение к Interface 1;
- удален весь код обработки кнопки Magic, по адресу #0066 расположен код EI:RETN. Удален код имеющий отношение к команде GOTO, команда более не поддерживается. После удаление кода освобождено примерно 1300 байт;

- исправлена проблема «Out of memory». Проблема была глубже, но никак не в команде LIST. Команда LIST просто оказалась крайней из-за наиболее частого использования. На самом деле проблема была в интерпретаторе команд и не полной обработке буфера команд, не происходила очистка буфера строки после исполнения команды;

- сделано: текущий дисковод считывается из ячейки #10 CMOS и устанавливается по умолчанию при любом способе входа в DOS;

- сделана работа с рамдисксом (виртуальным диском), виртуальный диск начинается в последнем мегабайте и начинается с номера страницы #FE и растет вниз;

- сделано: введено понятие виртуального дисковода, номер виртуального дисковода считывается из ячейки #0F CMOS. При совпадении имени дисковода и виртуального дисковода вся работа перенаправляется на работу с рамдисксом;

- работа с виртуальным дисководом сделана только для обращений через #3D13.