

Scorpion Evolution

ReadMe

Данная конфигурация создана на основе исходников конфигурации «Pentagon» для лучшего Спектр-ориентированного компьютера всех времен и народов – **ZX-Evolution** от **NedoPC**. За что от лица всех пользователей этой машинки выражаю благодарность его создателям.

Scorpion Evolution (ScorpEvo) задумывался мною как полноценная альтернатива (в дальнейшем – замена) самого знаменитого и в то же время противоречивого петербургского компьютера «**Scorpion ZS 256 turbo+**» Сергея Зонова.

В настоящий момент реализовано почти всё что задумывалось. Но на этом его развитие и поддержка не остановятся...

В текущей версии конфигурации 02 реализовано/поддержано:

- аналог архитектуры Scorpion ZS 256,
- турборежим 7МГц без торможения в режиме TR-DOS (как в оригинале),
- расширение памяти по стандарту Скорпион-1024 до 1Мб (порт 1FFD, биты 6 и 7),
- интегрированный модуль ПрофПЗУ (на основе исходников **LVD**),
- режим 16-color,
- контроллер SD-карт (на основе Z-controller от **KoE**),
- две разновидности «экранов»
 - «пентагоновский» 320 строк/фрейм, INT по п.фронту КС,
 - «скорпионовский» 312 строк/фрейм, INT по з.фронту КС,
- часы по стандарту Gluck,
- контроллер NemoIDE,
- поддержка SMUC как внешней платы (проверялось на SMUC 2.0).
- поддержка NeoGS как внешней платы (проверялось на NeoGS rev.B),
- AY, FDC, PS/2, VGA само собой присутствует как составная часть ZX-Evolution ©.

Раскладка кнопок на клавиатуре не изменилась по отношению к конфигурации «Пентагон». Кнопки «F9..F12» вызывают сброс компьютера. При этом сброс всегда происходит только в страницу BASIC-128 ПЗУ.

Кнопка «Print Screen» осуществляет вызов теневого монитора ПЗУ.

Кнопка «Scroll Lock» переключает видеовыход соответственно TV/VGA.

Включение/выключение турборежима пока выполняется только софтверно (меню в теновом мониторе, чтение портов 1FFD и 7FFD в программе или в Basic).

Раздел на форуме, посвященный ScorpEvo - <http://www.zx.pk.ru/showthread.php?t=13345>

Мыло мылить можно сюда – ewgeny7@speccy.su

Юзайте на здоровье!

Ewgeny7.